

3D디자인과 3D프린터 교육 운영계획서

과목명	퓨전360을 통한 3D모델링과 3D프린터 실습				
대상	공란			수업요일/시간	공란
				교실명	공란
지도 강사	성명	이티컴파니 소속 실무개발자			
	소속	이티컴파니			
	연락처	핸드폰	063-917-5215		
		E-mail	project307@naver.com		
과목 기본정보					
목적	퓨전360 프로그램을 통한 3D설계와 모델링부터 3D프린팅 실습을 진행합니다.				
목표	<ul style="list-style-type: none"> - 디자인의 구조와 이해 - 3D프린터 출력을 위한 파일생성 - 3D프린팅 				
활용기자재 (빈칸에 체크)	판서	유인물	프리젠테이션	컴퓨터 노트북	기타
		V	V	V	퓨전360(무료) 3D프린터 (고객보유 또는 유료임대가능)
강의운영방법	- 준비된 커리큘럼을 통해 지도교사가 프레젠테이션or 유인물과 프로젝트 구현을 이용하여 이론수업과 동시에 실습제작수업				
기본준비물	<ul style="list-style-type: none"> - 노트북 or PC (교육생준비) - 필수 프로그램 (구매) 				

회차별 강의 계획

1회 -2시간기준 / 회차 변동가능

회기	주 제	주요활동내용 및 필요사항
1	디자인 프로그램 활용 실습	<ul style="list-style-type: none">- 퓨전360 설치 및 인터페이스- 도형 컨트롤, 스케치, 치수 기입- 제품의 역설계 간단실습
2	3D 모델링 파일 확장자	<ul style="list-style-type: none">- 도형 합치기, 패턴, 재질- PNG파일을 스케치로 변환 후 Solid 만들기- 3D 파일 확장자 개념, STL 내보내기
3	디자인 프로그램 활용 고급	<ul style="list-style-type: none">- 어셈블리 파트별 모델링, 공차 개념- 토끼 모델링
4	3D 프린터 종류	<ul style="list-style-type: none">- 3D 프린터 종류- 스케치를 이용한 스윙, 로프트- 최종 결과물 모델링
5	기타 응용	<ul style="list-style-type: none">- STL 파일 공유사이트 소개 및 다운로드, 수정- 간단한 Gear 모델링- 출력물 간단 후가공- 색칠하기

수강결과물

- 제작예시는 당사가 개발한 예시이므로 참고 해주시면 됩니다.

