

# 스케치업 교육 운영계획서

과목명	스케치 업 기본부터 건축디자인 실습				
대상	공란			수업요일/시간	공란
				교실명	공란
지도 강사	성 명	이티컴파니 소속 실무개발자			
	소 속	이티컴파니			
	연락처	핸드폰	063-917-5215		
		E-mail	project307@naver.com		
과목 기본정보					
목적	스케치 업을 통하여 3D 모델링을 이해하고 건축디자인 모델링 제작까지 진행되는 수업				
목표	실내 실외 공간의 디자인 양식을 이해하고 이를 바탕으로 자신만의 건축물을 디자인 할 수 있는 역량을 갖는다				
활용기자재 (빈칸에 체크)	판서	유인물	프리젠테이션	컴퓨터 노트북	기타
		V	V	V	스케치업 프로그램(유료)
강의운영방법	- 준비된 커리큘럼을 통해 지도교사가 프레젠테이션 or 유인물과 프로젝트 구현을 이용하여 이론수업과 동시에 실습제작수업				
기본준비물	- 노트북 or PC (교육생준비) - 스케치 업 프로그램				

# 회차별 강의 계획

1회 -2시간기준 / 회차 변동가능

회차	주 제	주요활동내용 및 필요사항
1	스케치업 모델링기초	<ul style="list-style-type: none"><li>- 스케치업 소개 및 작업환경 셋팅</li><li>- 인터페이스 및 기본조작</li><li>- 2D그리기 도구</li><li>- 2D / 3D 편집 제어 도구</li></ul>
2	스케치업 모델링응용	<ul style="list-style-type: none"><li>- 그룹/ 컴포넌트</li><li>- 재질</li><li>- 디자인 사례</li></ul>
3	스케치업 모델링 실전	<ul style="list-style-type: none"><li>- 실외 공간(벽체,슬라브 등) 디자인 실습</li><li>- 창, 문 계단</li><li>- 가구배치 및 디테일</li></ul>
4		
5	랜더링	<ul style="list-style-type: none"><li>- 렌더링의 기본원리</li><li>- 렌더 뷰 설정</li><li>- 빛과 그림자</li><li>- 재질 적용</li><li>- 주간샷, 야간샷</li></ul>
6		

# 수강결과물 예시

- 하기 최종결과물 외 파생된 프로젝트 진행가능



-

